



# OMEGA COMMAND AKADEMIE



## Wirkstoffe / Drogen / Antidote

[Leitender Medizinischer Offizier -Zusatzmaterial-]

Medizinische Techniken und Ausrüstung wurden seit dem 20. Jahrhundert stark verbessert. Diese Zusammenstellung enthält die medizinischen Standard-Wirkstoffe, die einem Sternenflotten-Arzt seit dem 24. Jahrhundert zur Verfügung stehen. Diese Auflistung ist Teil der Ausbildungsunterlagen des Kurses Medizin.

### Anästhetika

#### **Anästhesin**

Ein Inhalant, der als generelles Anästhetikum verwendet werden kann. Wird auch von der Sicherheit eines Schiffes gegen Eindringlinge verwendet.

#### **Kayolan**

Diese Droge bewirkt sofortige Bewusstlosigkeit für eine bis sechs Stunden.

#### **Melorazin**

Diese Droge bewirkt sofortige Bewusstlosigkeit für drei bis acht Stunden.

#### **Morphazin**

Bewirkt drei bis achtzehn Stunden langen, traumlosen Schlaf.

### Herz-, Kreislaufmedikamente

#### **Benjisidrin**

Ein Anti-Arhythmethikum, das zur Herzstabilisierung verwendet wird.

#### **Metrazin**

Kardio-Anti-Arrhythmethikum. Ähnlich **Benjisidrin**.

#### **Chloromydrid**

Eine kardio-stimulierende Droge, die dort zum Einsatz kommt, wo **Inaprovalin** ineffektiv ist oder allergische Reaktionen hervorruft. Normalerweise kommt es zusammen mit Kardio- und Neural-Stimulatoren zum Einsatz, um einen höheren Wirkungsgrad erzielen zu können.

#### **Inaprovalin**

Eine kardio-stimulierende Droge, die auch zur Stabilisierung schwacher, aber lebender Patienten dient.

### Stimulatoren

#### **Cordrazin**

Ein starker Stimulant, der normalerweise bewusstlose oder betäubte Patienten komplett wiederbelebt. Er kann in hohen Dosen zu delusioneller Paranoia führen; zudem ist es süchtig machend.

#### **Tricordrazin**

Eine verfeinerte Version von **Cordrazin** ohne die delusionelle Paranoia als Nebenwirkung, allerdings auch nicht so stark wiederbelebend und noch immer süchtig machend.

#### **Delactovin**

Ein herkömmlicher Stimulant mit nur wenigen Nebenwirkungen. Es ist kaum süchtig machend.

#### **Formazin**

Ein herkömmlicher Stimulant, der starke Reizbarkeit bei längerer Anwendung hervorrufen kann. Ansonsten besitzt er dieselben Effekte wie **Delactovin**.

#### **Leporazin**

Ein allgemeines Mittel zur Wiederbelebung bewusstloser Patienten.

#### **Morathial**

Ein allgemeines Mittel zur Wiederbelebung bewusstloser Patienten.

#### **Stokalin**

Ein milder Stimulant der ohnmächtige oder betäubte Patienten wiederbelebt. Es hat keine stärkeren Nebenwirkungen und ist nicht süchtig machend. Allerdings entwickeln Patienten schnell eine gewisse Toleranz dem Medikament gegenüber. Dieser Effekt ist permanent und kumulativ.

### Antibiotika

#### **Corophizin**

Ein Breitband-Antibiotikum mit minimalen Nebenwirkungen. Es ist nicht süchtig machend.

#### **Genericillin**

Ein starkes Breitband-Antibiotikum.

#### **Tryptophan-Lysin-Destillate**

Sehr starke Antibiotika mit den allgemein bekannten Vor- und Nachteilen. [Antibiotika greifen nicht nur Krankheitserreger an!]

### Wundverschluss

#### **Hypercoagulin**

Stoppt Blutungen sehr schnell. Unnötig, wenn **Anabolic Protoplaser** benutzt werden, allerdings gibt es **Dermapatches**, die eine lokale und schnelle Anwendung zulassen und somit gut gegen Feldverwundungen sind.

### Gedächtnis-Medikamente

#### **Credilin**

Diese Droge "öffnet" den Patienten, so dass er Sachen, die man ihm erzählt, eher glaubt. Mittlerweile wurde es von effektiveren Gedächtnisblockern ersetzt.

#### **Gedächtnisblocker**

Sie werden dazu benutzt, spezielle Erinnerungen eines Patienten zu blockieren, wenn er z.B. etwas schreckliches erlebt oder gesehen hat. Gedächtnisblocker unterliegen strengsten Sicherheitsvorschriften, da man sie auch missbrauchen könnte.

### **Memory-Beta**

Diese Droge stimuliert das Gedächtnis und ermöglicht es, sich an Dinge zu erinnern, die man vermeintlich schon vergessen hatte.

### **Memory-Blocker**

Diese Droge löscht die letzten 24 Stunden aus dem Gedächtnis des Patienten. Dies kann notwendig sein z.B. zur Einhaltung der 1. Direktive

### Sedative

### **Rexlin**

Diese Droge wird als Betäubungs-, Schmerzmittel und Sedativum verwendet. Die Wirkung ist abhängig von der Menge, die verabreicht wird.

### **Andomorphin**

Starkes Schmerzmittel ohne Nebenwirkungen.

### Neuro-Inhibitoren

### **Dylamadon**

Ein starker Neuro-Inhibitor für schmerzlose Euthanasie. Innerhalb der Föderation wird Euthanasie oft als moralisch sehr fragwürdig angesehen.

### **Lexorin**

Ein Neurosignal-Inhibitor. Diese Droge senkt vorübergehend die Intelligenz, aber jede Dose verstärkt auch die psychischen und psionischen Störungen. Es kann z.B. aufgeregte oder überdrehte Patienten beruhigen. In höheren Dosen als drei innerhalb von 24 Stunden beginnt der Patient, seine manuelle Geschicklichkeit zu verlieren, da das zentrale Nervensystem anfängt, die Kontrolle über freiwillige Funktionen zu verlieren. Es ist leicht süchtig machend und macht Patienten "überzufrieden" und glücklich.

### Antidote

### **Neurovin**

Diese Droge ist ein Antidot gegen Nervengifte.

### **"Purge"**

Diese Droge reinigt den Körper von fremden Biochemikalien und neutralisiert aktive Drogen (inklusive Alkohol) innerhalb von Minuten.

### Andere und besondere Medikamente

### **Dermalingel**

Eine Salbe, die zur Behandlung von Verbrennungen verwendet wird.

### **Dexalin**

Es wird verwendet, um Sauerstoffmangel zu behandeln.

### **Hyronalyn**

Dieses Medikament schützt gegen Strahlungskrankheit. Die erste Dose halbiert den effektiven Anteil aufgenommener Strahlung. Jede weitere erhöht das Risiko einer Hyronalynvergiftung, was zu permanentem Schaden führen kann.

### **Kühlschaum**

Antiseptischer Schaum, der für die Erstbehandlung von Verbrennungen verwendet wird.

### **Mylar II**

Mit rekonstruktiver Chirurgie ist es möglich, die wahre Rasse einer Person zu verbergen. Allerdings kann man das z.B. bei Platoons oder Kompanien schon aus Zeitgründen nicht anwenden. Dieser Wirkstoff macht die oberen Hautschichten lockerer und somit formbar. Ein Mensch könnte dadurch leicht zu einem Romulaner oder Vulkanier gestaltet werden. Es gibt aber auch ein Limit, was man mit diesen Injektionen erreichen kann. Einen Cardassianer zu formen würde mehrere Stunden dauern, sehr schmerzhaft sein und einige Prothesen, sowie Make-Up erfordern. Natürlich kann eine solche "Tarnung" keinen medizinischen Tricorder hinters Licht führen.

### **"Rage"**

Diese Droge verleiht einen "Berserkerwahn" und verdoppelt die Körperkraft des Anwenders für 10-60 Minuten. Sie wird von der Föderation als unethisch erachtet.

### **"Shaker"**

Ein experimenteller Neurosignalverstärker, der die Gesundheit, die Stärke und die Geschicklichkeit etwa alle 15 Sekunden erhöht, gleichzeitig aber die Nervenbahnen im Gehirn zerstört und somit die Intelligenz senkt. Diese Droge wird von der Föderation als unethisch erachtet.

### **Suspend**

Verringert alle Biologischen Funktionen - ähnlich dem Stasisfeld in Krankenstationen.

### **Tri-Ox-Gemische**

Diese Droge macht es möglich, auch in dünnen Atmosphären oder bei Sauerstoffmangel genug Sauerstoff ins Blut zu binden.

### **Vertrazin**

Bekämpft die Krankheit "Vertigo". Schon eine Dosis zeigt innerhalb von 24 Stunden Wirkung. Es hat keine Nebenwirkungen.